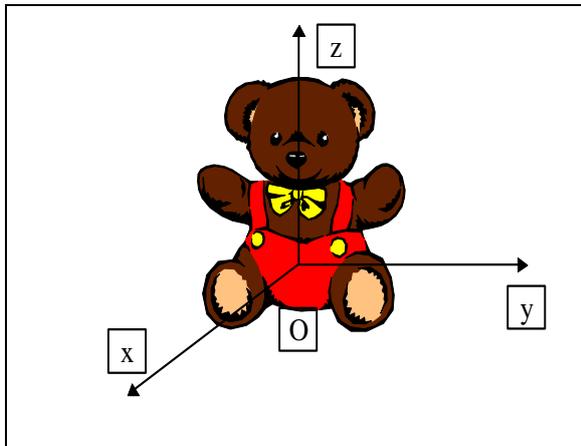


Produit vectoriel



Orientation

Soient \vec{i}, \vec{j} et \vec{k} des vecteurs directeurs de (Ox), (Oy) et (Oz). La base $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est dite *directe* si le bras gauche d'un observateur debout sur [Oz] les pieds au niveau de O et regardant dans la direction de [Ox] se trouve dans le même demi-espace de frontière (xOz) que [Oy]. Elle est dite *indirecte* sinon. Si $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est directe, il en est de même de bases obtenues par permutation circulaire de $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. Par contre, les bases obtenues par transposition de $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ sont indirectes.

$\vec{u} \wedge \vec{v}$ est le vecteur orthogonal à la fois à \vec{u} et à \vec{v} , de norme $\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \sin(\vec{u}, \vec{v})$, tel que la base $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \wedge \vec{v})$ soit directe. $\|\vec{u} \wedge \vec{v}\|$ mesure l'aire du parallélogramme engendré par \vec{u} et \vec{v} .

Propriétés

$$\begin{aligned} \vec{u} \wedge \vec{v} = \vec{0} &\Leftrightarrow \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ colinéaires} \\ \vec{v} \wedge \vec{u} &= -\vec{u} \wedge \vec{v} \quad (\text{antisymétrie}) \\ \vec{u} \wedge (\lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2) &= \lambda_1 (\vec{u} \wedge \vec{v}_1) + \lambda_2 (\vec{u} \wedge \vec{v}_2) \\ (\lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2) \wedge \vec{v} &= \lambda_1 (\vec{u}_1 \wedge \vec{v}) + \lambda_2 (\vec{u}_2 \wedge \vec{v}) \quad (\lambda_1, \lambda_2) \in \mathbf{R}^2 \quad (\text{bilinearité}) \end{aligned}$$

Coordonnées du produit vectoriel (dans une base orthonormée directe $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$)

$$\text{Soient } \vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}. \quad \vec{u} \wedge \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x & y & z \\ x' & y' & z' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} y & z \\ y' & z' \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x & z \\ x' & z' \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x & y \\ x' & y' \end{vmatrix} \vec{k} = (yz' - zy')\vec{i} - (xz' - zx')\vec{j} + (xy' - yx')\vec{k}$$

Distance d'un point M à une droite D de l'espace passant par A de vecteur directeur \vec{u} :

$$d(M, D) = \frac{\|\vec{AM} \wedge \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$$

Produit mixte

$[\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}] = (\vec{u} \wedge \vec{v}) \cdot \vec{w} = \vec{u} \cdot (\vec{v} \wedge \vec{w})$. Le produit mixte est invariant par permutation circulaire; il change de signe par transposition. Lorsque le produit mixte est strictement négatif, la base formée par les 3 vecteurs est indirecte. Elle est directe si le produit mixte est strictement positif. Enfin, lorsque le produit mixte est nul, les 3 vecteurs sont coplanaires. La valeur absolue du produit mixte mesure le volume du parallélépipède engendré par les 3 vecteurs.